

U-22プログラミング・コンテスト2016

第 031号

U-22プログラミング・コンテスト
公式Webサイト>>> <http://www.u22procon.com/>

発行：U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

1 7月29日（金）学校関係者向けセミナー開催決定！

U-22プログラミング・コンテスト関連企画として、今年も7月29日（金）に
スポンサー企業の担当者と学校関係者（先生等）の交流イベントの開催が決定
しました！

コンテストを運営するにあたって、

> スポンサー企業からは…「もっと先生や学生と触れる機会が欲しい」

> 学校関係者からは…「IT企業の動向や現状を知りたい」

といった声を耳にしました。

皆様の要望にお応えし、昨年好評だった学校の先生向けのセミナーを今年も
開催いたします。

奮ってご参加くださいますようお願い致します。

【当日のスケジュール（予定）】

タイトル：「間違えない達人」から「うねりをつくる人材」へ
～子どもたちにプログラミング教育を～

日時：2016年7月29日（金）16:00～18:45（受付15:30～）

会場：株式会社学生情報センター ナジックプラザ
東京都渋谷区神宮前5-52-2 青山オーバルビル15F

対象：学校関係者、教育機関従事者

定員：50名

申込：ご参加希望の方は以下URLよりお申込みをお願いします。
<https://www.csaj.jp/u22event/index.php>

プログラム（予定）

16:00～16:05 挨拶

16:05～16:25 テーマ：今後のプログラミング教育の動向について（仮）
寛捷彦氏（一般社団法人情報処理学会情報処理教育委員長）

16:25～17:25 テーマ：「間違えない達人」から「うねりをつくる人材」へ
～子どもたちにプログラミング教育を～

南場智子氏（株式会社ディー・エヌ・エー 会長）

17:25～17:35 U-22プログラミング・コンテスト2016応募のポイント

17:45～18:45 交流・情報交換会

U-22 プログラミング・コンテスト2016

2 最終審査会はニコニコ公式生放送で放送決定！

これまで最終審査会は一般の方にも聴講できるようにしていましたが、今年の最終審査会では、ニコニコ公式生放送でも放送することが決定しました！

どんなコンテストか気になっていたけれど、遠方でなかなかこれなかった方、どんな作品が登場するのか、みんなの発表はどのようなものなのか気になっていた方必見です。

詳細は後日改めてご連絡します。

▼昨年のコンテスト動画はコチラ
<https://youtu.be/0g96EgAAqy8>

3 2016年 実行委員・審査委員コメント紹介

U-22プログラミング・コンテスト2016委員の皆様からのコメントをご紹介します。

▼実行委員

武井 千雅子（株式会社フォーラムエイト 代表取締役副社長）

◇実行委員はどんな人 ???

UC-win/Road（VRソフト）のエバンジェリスト

ITは私たちの生活を大きく変え、さらにIOTの出現が社会に劇的な変革をもたらしています。

このような変革は多くの人達によるプログラミングの成果で支えられ、プログラミング技術と発想力は、今後もさらに重要性を増していくでしょう。そして、次代を担う優秀な人材がより一層求められています。

若い皆さんの柔軟で自由な想像力、大胆なアイデア、技術力を大いに発揮してください。

特に今年のコンテストでは、VR元年ともいわれる2016年ならではの、「バーチャリアリティの時代」到来を感じさせてくれる作品も楽しみです。

独創性に満ちた新鮮な作品、さらに社会に役立ち、未来を拓くような作品、エンジニアに出会えることを期待しています。

▼審査委員

岩谷 徹（東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 教授）

◇審査委員はどんな人 ???

バックマンの生みの親

街なかを走る車も、運転手がステアリング（ハンドル）を回すと、シャフトとギアを通してタイヤの向きが変わる仕掛けで曲がります。そして楽しさを提供するゲームには「興味を持続させる仕掛け」がプログラミングされていて、今では教育やリハビリテーションなどにもゲームが活用される時代になってきました。みなさんの新鮮な発想を、新しい遊びとしての作品や社会に役立つ作品などに表現して頂き、「今までにこんな見たことがない」と感心してしまうような、「ぶっ飛んだ仕掛け」にあふれた作品を心からお待ちにしております。

U²²プログラミング・コンテスト2016

4 副賞・企業紹介

▼株式会社フォーラムエイト (<http://www.forum8.co.jp/>)

フォーラムエイトは創業以来、構造物設計をはじめ土木・建築設計を支援するソフトウェア・技術サービスを提供し、安全安心をもたらすソフトウェアを通じて社会貢献を行っております。

2000年には3次元リアルタイムシミュレーションソフトUC-win/Roadをリリースし、「バーチャルリアリティの時代」を見据えた最先端技術の積極的な取り組みを続けてきました。UC-win/Roadと連携したドライブシミュレータ等のシステムは、交通・自動車研究の分野を中心に広く活用頂いております。

また新たな展開としては、6つの特許技術を持ち3DVRをクラウドで利用可能なVR-Cloud(R)や、国土交通省推進の施策にいち早く対応した「BIM/CIMとVRによる建築土木設計ソリューション」を提供しています。

フォーラムエイトは2017年に創業30周年を迎えます。土木・建築設計支援ソフトの分野では国内トップクラスのシェアを持ちますが、今後もさらにVRソフト開発に注力し、海外の大学、企業とも産学連携を図り、国際展開を行ってまいります。

VR技術の利用を推進する多様な提案を行いながら、社会貢献を果たしていきたいと思っております。

▼フォーラムエイト賞

副賞：オリジナル図書カード3万円分＋タブレットPC

優れた書籍は、新たな知見を得られるだけでなく、エンジニアにとってのさらなる武器となる可能性を持っています。

受賞された学生様が、そうした良書に触れ、小型軽量のノートPCを携え常にプログラミングに挑戦することで、可能性を現実のものにいただけるよう、副賞をご用意させて頂きました。

フォーラムエイトでは、各種プログラムの開発キットや刊行書籍を数多く提供しております。是非、こちらも併せてご利用下さい。

【コンテストスケジュール】

2016年7月1日(金)～8月25日(木) 応募期間

2016年8月下旬～9月上旬 事前審査

2016年9月中旬 一次審査

2016年10月2日(日) 最終審査会(一般聴講可)

2016年10月3日(月) 情報化月間記念式典(予定)

会社見学会(予定)

U-22 プログラミング・コンテスト2016

事務局のつぶやき |

GWも終わり、夏に向けてだいぶ暖かくなってきました。新学期を迎えてから1か月経過し、皆さんの生活もだいぶ落ち着いてきたのではないのでしょうか。さて、今回は先生向けのセミナーのご案内と、最終審査会のニコニコ生放送決定のお知らせです。ニコニコ生放送については、最終審査会を見たい、でも遠方で見に来れない、という皆様からの声を聞き、多くの方に当日の様子を見ていただけるようにと企画した、初めての試みとなります。視聴者投票のようなものであれば良いなと思ってますので、企画内容が確定しましたら改めてお知らせしますね。もちろん、会場の緊張感、臨場感などもあるので、お近くの方であれば、直接会場に足を運んで「生」の様子を楽しんでみてください。

--

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会
U-22プログラミング・コンテスト運営事務局
〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル4F
TEL : 03-6435-5991 FAX : 03-3560-8441 E-mail : u22-info@csaj.jp
公式Webサイト <http://www.u22procon.com/>
▼コンテストの最新情報はU-22メルマガで配信中！
<https://www.csaj.jp/u22mailmaga/index.php>